

UI DESIGN - PROJEKTOWANIE WIZUALNE PRODUKTÓW CYFROWYCH



| Kategoria | Czas trwania | Termin | Cena |
|-----------|--------------|------------------------|------------------------|
| Design | 24h / 3 dni | ustalamy indywidualnie | ustalamy indywidualnie |

Program szkolenia:

Poniżej przedstawiamy przykładowy program szkolenia, który może zostać zmodyfikowany zgodnie z oczekiwaniami oraz poziomem grupy szkoleniowej. Przed przygotowaniem docelowego programu szkolenia, przeprowadzamy rozmowę techniczną, w której bierze udział trener oraz osoba techniczna lub cały zespół developerów reprezentujący klienta, w celu ustalenia szczegółów szkolenia.

Dzień 1 [8h]

Moduł 1 – Podstawy i organizacja procesu

- Czym jest design?
- Czym jest komunikacja wizualna?
- Estetyka i użyteczność – główne role designu
- Psychologia projektowania i zasady Gestalt
- Modele Mentalne
- Heurystyki Nielsena (UX/UI)
- Programy do prototypowania
- Proces projektowy i osadzenie roli UI w procesie

Dzień 2 [8h]

Moduł 2 – Wzorce i zasady Komunikacji Wizualnej

- Struktura stron i aplikacji w kontekście UI
- Percepcja i psychologia w Komunikacji Wizualnej
- Typografia – dobór fontów i czego lepiej nie robić

Dzień 2 [8h] c.d.

Moduł 2 – Wzorce i zasady Komunikacji Wizualnej

- Kolor – jak wybierać i łączyć kolory w różnych przestrzeniach?
- Kolor – wykorzystanie koloru na stronach internetowych
- Spójność – czym jest i jak ją budować?
- Przestrzeń i kompozycja – (white space, paddingi etc.)
- Zdjęcie z tekstem – zasady

Dzień 3 [8h]

Moduł 3 – Elementy interfejsu UI

- Nawigacja i menu
- Przyciski – anatomia, stany i zastosowanie w praktyce
- Formularze – jak je budować a czego nie robić?
- Selektory – logika, geneza i zastosowanie
- Ikony – właściwości i zasady
- Tabele – właściwości i zasady
- Filtry i sortowanie
- Alerty – kolory, kształty i zastosowanie
- Wyszukiwanie główne i uzupełniające

Dzień 4 [8h]

Moduł 4 – Projektowanie

- Dobre i złe przykłady (różne obszary)
- Atomic System / Design System
- Różnice w projektowaniu desktop a mobile
- Modelowanie i prototypowanie
- Responsive Web Design
- Dostępność i inkluzywność w projektowaniu
- Ćwiczenia z analizy wzorców projektowych
- Przygotowanie makiet / prototypów do badań z użytkownikami

infoShareAcademy.com/szkolenia-it-dla-firm

KONTAKT

Jesteś zainteresowany kursem wieczorowym
lub dedykowanym szkoleniem dla Twojej firmy?

Skontaktuj się z Przemkiem!



PRZEMYSŁAW WOŁOSZ

Key Account Manager



przemyslaw.wolosz@infoShareAcademy.com



(+48) 730 830 801