



## Program szkolenia

### Spring

#### Szczegóły

---

**Kategoria:** Back-End

**Czas trwania:** 40h / 5 dni

**Termin:** ustalany indywidualnie

**Cena:** ustalana indywidualnie

## Opis

Spring Boot jest obecnie najpopularniejszą technologią wykorzystywaną do tworzenia aplikacji webowych przy użyciu Javy. Dzięki temu szkoleniu uczestnicy poznają architekturę frameworka, zostaną od podstaw przeprowadzeni przez najważniejsze moduły do Springa oraz w praktyce doświadczą jak szybko można stworzyć aplikację webową przy jego użyciu.

## Program

Poniżej przedstawiamy przykładowy program szkolenia, który może zostać zmodyfikowany zgodnie z oczekiwaniami oraz poziomem grupy szkoleniowej. Przed przygotowaniem docelowego programu szkolenia przeprowadzamy rozmowę techniczną, w której bierze udział trener oraz osoba techniczna lub cały zespół developerów reprezentujący klienta, w celu ustalenia szczegółów szkolenia.

### Dzień: 1 (8h)

#### **Moduł 1: Wstęp do Spring Framework**

- Dlaczego korzystamy z tego narzędzia?
- Spring Core principles
- JEE vs Spring

#### **Moduł 2: Podstawy testowania**

- konfiguracja IntelliJ
- budowanie projektu przy użyciu Maven

#### **Moduł 3: Spring Core**

- Konfiguracja (XML config, Java config, Annotation config)
- Application Context
- Dependency Injection
- Beans (Rodzaje, Sposoby wstrzykiwania, Qualifier )

#### **Moduł 4: Temat bonusowy – Lombok**

## Dzień: 2 (8h)

### Moduł 1: Spring Boot

- Założenia
- Convention over Configuration
- Spring Initializr
- Auto konfiguracja
- Serwery embedded

### Moduł 2: REST – dobre praktyki

### Moduł 3: Spring Web

- Kontrolery
- Wystawianie endpointów
- Odczytywanie danych z requesta
- Jackson jako narzędzie do serializacji i deserializacji danych
- Walidacja danych przy użyciu Hibernate Validator

### Moduł 4: Temat bonusowy – Swagger

## Dzień: 3 (8h)

### Moduł 1: Obsługa błędów w Spring Web

### Moduł 2: Wstęp do Hibernate

- Czym jest i jak różni się od JPA
- Podstawowa konfiguracja
- ORM i podstawowe mapowania tabel na obiekty
- Co to jest Entity Manager i jak z niego korzystać
- Transakcje w JPA

### Moduł 3: Spring Data

- Koncepcja Repository
- Mapowanie relacji bazodanowych
- Dobre praktyki związane z pracą z JPA i Spring Data
- Transakcje w Springu

### Moduł 4: Temat bonusowy – Actuator

## Dzień: 4 (8h)

### **Moduł 1: Migracje danych przy użyciu Liquibase**

### **Moduł 2: Spring AOP**

- Co to jest i różnice w stosunku do AspectJ
- Koncepcja proxy

### **Moduł 3: Konsumowanie API**

- RestTemplate vs WebClient b. dobre praktyki przy konsumowaniu API, którym nie zarządzamy

### **Moduł 4: Temat bonusowy – pattern Circuit Breaker przy wykorzystaniu biblioteki resilience4j**

## Dzień: 5 (8h)

### **Moduł 1: Spring Test**

- Wstęp do JUnit 5
- Testy jednostkowe i integracyjne w Springu
- Slice tests
- Połączenie extension model z JUnit 5 ze Springiem

### **Moduł 2: Projekt końcowy**

## Trener



**Maciej Koziara**

**Developer w AirHelp**

Aplikacje webowe tworzy od ponad 5 lat, od początku z wykorzystaniem technologii Spring Boot. W pracy zajmuje się przede wszystkim stroną backendową, ale zawsze chętnie wspiera zespoły frontendowe w „dowożeniu” ich zadań. Jest fanem czystego kodu, prostych rozwiązań i sprawnego dostarczania wartości biznesowej.

## Kontakt



**Przemysław Wołosz**

B2B Account Manager

infoShare Academy

+48 730 830 801

[przemyslaw.wolosz@infohareacademy.com](mailto:przemyslaw.wolosz@infohareacademy.com)