

Program szkolenia

React

Szczegóły

Kategoria: Front-End

Czas trwania: 32h / 4 dni

Termin: ustalany indywidualnie

Cena: ustalana indywidualnie

Opis

React to najpopularniejsza biblioteka JavaScript pozwalająca na tworzenie aplikacji dla przeglądarek, urządzeń mobilnych a także aplikacji desktopowych. Dzięki nieskomplikowanemu API React jest biblioteką z grupy „łatwe do nauczenia, ale trudne do opanowania”. Podejście, w którym każdy element aplikacji jest komponentem pozwala na łatwe reużywanie kodu, rozwój aplikacji niezależnie przez wielu programistów oraz stopniową modernizację.

Program

Poniżej przedstawiamy przykładowy program szkolenia, który może zostać zmodyfikowany zgodnie z oczekiwaniami oraz poziomem grupy szkoleniowej. Przed przygotowaniem docelowego programu szkolenia przeprowadzamy rozmowę techniczną, w której bierze udział trener oraz osoba techniczna lub cały zespół developerów reprezentujący klienta, w celu ustalenia szczegółów szkolenia.

Dzień 1:

Wstęp

- Wprowadzenie do narzędzi i opis środowiska (create-react-app)
- Przegląd zmian, które zaszły w Reakcie w ostatnich wersjach

Podstawy renderowania

- Definiowanie komponentów
- Renderowanie warunkowe
- Renderowanie kolekcji
- Stylowanie (styled-components)

Podstawy zarządzania stanem

- Wprowadzenie do React hooks
- Zarządzanie stanem komponentu
- Obsługa formularzy (formik, yup)
- Obsługa zdarzeń asynchronicznych (np. komunikacji z REST API)

Praca z wieloma komponentami

- Routing (react-router-dom)
- Kompozycja komponentów w drzewie Virtual DOM
- Komunikacja między komponentami poprzez props i context API

Dzień 2:

Architektura aplikacji

- Planowanie architektury aplikacji w oparciu o jednokierunkowy przepływ danych
- Przegląd praktyk związanych ze strukturą modułów w projekcie
- Przegląd wzorców projektowych wykorzystywanych w projektach Reaktowych
- Optymalizacje związane z cyklem renderowania interfejsu użytkownika
- Code splitting (React.Suspense, React.lazy)

Dzień 3:

Redux i zarządzanie stanem poza komponentami

- Globalne zarządzanie stanem z wykorzystaniem biblioteki Redux
- Separacja warstw aplikacji z wykorzystaniem rozszerzeń Reduksa (thunk, saga, observable)
- Jak radzić sobie z nadmiarowością kodu przy korzystaniu z Reduksa

Dzień 4:

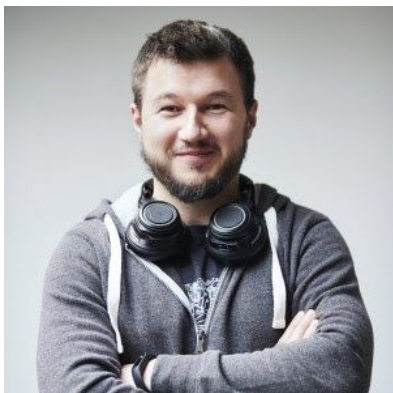
Testowanie

- Testy jednostkowe z wykorzystaniem biblioteki Jest i react-testing-library
- Testy integracyjne z wykorzystaniem biblioteki Cypress i cypress-testing-library

Statyczne typowanie

- Iteracyjne wprowadzanie kodu TypeScriptowego
- Typowanie interfejsu komponentów i typy generyczne
- Typowanie kodu zarządzającego stanem
- Rozwiązywanie problemów z nieotypowanymi bibliotekami w TypeScript

Trener



Bartosz Cytrowski

Senior Software Engineer w Atlassian

Starszy inżynier oprogramowania w Atlassian Poland. Uczy programowania w infoShare Academy od pierwszego bootcampu. Programuje od 2006 roku, a na samej sali szkoleniowej spędził blisko 4K godzin. Gada o “ajti” w internetach, na meetupach i konferencjach bo lubi i mówią, że jest w tym dobry. Z tych samych powodów w biurze oblega stół do piłkarzyków. Na “Śniadaniach z programowaniem” odpowiada za wprowadzanie chaosu, dygresje i niekontrolowane zmiany tematów. Jego gadulstwo równoważymy zwykle dwoma Michałami. Legenda mówi, że to bliźniak jednego z nich.

Kontakt



Przemysław Wołosz

B2B Account Manager

infoShare Academy

+48 730 830 801

przemyslaw.wolosz@infoshareacademy.com